



PROVINCE DE QUÉBEC
VILLE DE DISRAELI

Disraeli

OFFRE D'EMPLOI

Technicien (ne) / Finance-comptabilité

Permanent / Temps plein

Sous la responsabilité du supérieur immédiat, le titulaire effectue et réalise les activités comptables et financières de la Ville.

Responsabilités et tâches

Effectuer les activités comptables et financières de la Ville comprenant la taxation, la perception, la comptabilité, les achats, les comptes fournisseurs et la paie.

S'assurer de la tenue de livres conformément au manuel de présentation de l'information financière municipale.

Effectuer la préparation des états financiers mensuels semestriels et annuels et collaborer à la détermination du budget annuel d'opération et du plan triennal d'immobilisations.

S'assurer de l'application des normes comptables généralement reconnues et conformes aux politiques en vigueur et aux lois applicables.

Effectuer toutes autres tâches connexes demandées par son supérieur.

Qualifications et exigences

DEC en comptabilité et gestion.

3 à 5 ans d'expérience en comptabilité municipale (toute autre combinaison de scolarité et d'expérience jugée pertinente et équivalente pourra être considérée).

Maîtriser la suite Microsoft office.

Aptitudes et habilités

Sens de l'organisation, de la vérification et du suivi.

Autonomie/jugement.

Esprit d'analyse.

Rigueur et minutie.

Très bonne communication verbale.

Conditions d'emploi

Les conditions de travail sont déterminées par la convention collective en vigueur. L'horaire de travail est de 33 heures par semaine et réparties sur 4,5 jours de travail.

Soumettre sa candidature

Les personnes intéressées doivent faire parvenir leur curriculum vitae au plus tard le 29 octobre, avant 16h, par courrier électronique à l'adresse suivante : dir-gen@villededisraeli.com, par courrier, ou en se présentant à nos bureaux situés au :

Ville de Disraeli

550, av. Jacques-Cartier

Disraeli, QC G0N 1E0

Référence

Patrice Bissonnette, directeur général

dir-gen@villededisraeli.com

418-449-2771, poste 2222